



**Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires**  
Ministerio de Educación  
Dirección General de Educación Superior



**Instituto Superior del Profesorado**  
**'Dr. Joaquín V. González'**

## **INSTITUTO SUPERIOR DEL PROFESORADO "DR. JOAQUÍN V. GONZÁLEZ"**

**Nivel:** Terciario

**Carrera:** Profesorado de Educación Superior en Informática

**Eje:** Disciplinar

**Materia:** LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN VISUAL

**Cursada:** Anual

**Carga horaria:** 4 horas cátedra semanales (4° B – Turno mañana)

**Profesora:** Diana Alejandra Seino

**Año:** 2012

## **Objetivos**

Que el alumno logre habilidad en:

- a) Interpretar y resolver situaciones problemáticas mediante la utilización de un lenguaje visual de programación orientado a eventos (Visual Basic).
- b) Ejecutar el procedimiento elegido, con creatividad y capacidad de reflexión.

## **Contenidos:**

### **UNIDAD 1 – ELEMENTOS BÁSICOS PARA LA PROGRAMACIÓN EN VISUAL BASIC**

Convenciones y terminología. Entorno de programación de Visual Basic. Partes de IDE (Entorno de Desarrollo Integrado). Barras de herramientas. Ventanas de Formulario y Código. Manejo de las aplicaciones con el Explorador de Proyectos. Control de la configuración con la ventana Propiedades. Barras de herramientas standard. Formularios y controles. Controles intrínsecos. Agregar, eliminar, asignar nombre, tamaño y ubicación a controles. Modificar tamaño de un formulario. Trabajar con contenedores. Proyectos. Uso del Explorador de Proyectos. Crear, cambiar propiedades, asignar nombre, agregar archivos, uso de grupos de proyectos. Propiedades, métodos y eventos. Relación existente entre propiedades, métodos y eventos. La importancia de la programación conducida por eventos. Uso de tipos de datos, constantes y variables. Almacenamiento de información en las variables. Declaración. Sufijos. Cadenas. Uso de las variable estáticas, de constantes. Uso de la instrucción de Asignación. Uso de los valores predeterminados de las variables. Operadores matemáticos. Establecer el orden de precedencia en las instrucciones. Concatenación de cadenas. Instrucciones Condicionales. Escribir instrucciones If...Then. Ejecución de múltiples órdenes en la instrucción condicional. Uso de las instrucción Select Case. Estructuras de bucles. Escribir instrucciones For...Next y Do...Loop. Bucles anidados. Arreglos. Declaración. Arreglos multidimensionales. Agregar, seleccionar y quitar elementos de una lista. Cadenas. Arreglos de cadenas. Uso de funciones de análisis sintácticos. Control de los tipos de datos con la asignación de tipos. Validación de datos.

### **UNIDAD 2 – PROGRAMACIÓN AVANZADA EN VISUAL BASIC**

Creación de menús en los programas. Uso del editor de menús. Creación de cuadros de mensajes con al función MsgBox y la instrucción MsgBox. Uso de formularios predefinidos. Manejo de entradas del teclado y del Mouse. Comprensión de las entradas de dispositivo. El evento KeyPress. Comprensión de las entradas del Mouse. Trabajo con el Tiempo y los Temporizadores. Tiempo serial. Control Timer. Funciones Time, Date y Now. Función Format. Gráficos. Agregar gráficos a un formulario. Cambiar una imagen en tiempo de ejecución. Creación de un ícono de formulario. Creación de efectos gráficos especiales. Subprocedimientos y funciones. Crear y llamar un procedimiento. Crear funciones. Pasar argumentos a los subprocedimientos y funciones.

## **Modalidad de trabajo:**

Clases teórico-prácticas con el desarrollo de las actividades en la PC.

## **Trabajos prácticos:**

Ejercicios de aplicación de los contenidos teóricos.

**Régimen de aprobación de la materia:**

Promoción con examen final: se requiere una asistencia del 75% (setenta y cinco por ciento) y dos parciales aprobados con una nota entre 4 (cuatro) y 7 (siete) cada uno.

Los parciales tendrán sus correspondientes recuperatorios y en ellos se evaluará la adquisición de los conocimientos necesarios para la codificación y diseño de proyectos en Visual Basic.

Promoción sin examen final: se requiere una asistencia del 75% (setenta y cinco por ciento), dos parciales aprobados con una nota mínima de 8 (ocho) cada uno. En los parciales se evaluará la adquisición de los conocimientos necesarios para la para la codificación y diseño de proyectos en Visual Basic.

**Régimen para el alumno libre:**

Evaluación de los conocimientos teóricos y prácticos en forma individual.

**Bibliografía obligatoria**

Fundamentos de programación, Luis Joyanes Aguilar, Editorial McGraw Hill.

Visual Basic, Matías Blázquez Iglesias, Anaya Multimedia.

Visual Basic, Francisco J. Cevallos, Alfaomega Grupo Editor.

Microsoft Visual Basic 6.0 Manual del Programador, Editorial McGraw Hill.

**Bibliografía complementaria**

Desarrollo de algoritmos y sus aplicaciones, Correa Uribe, G., Editorial McGraw Hill.

Metodología de la programación, Luis Joyanes Aguilar, Editorial McGraw Hill.

Iniciación a la programación. Lógica y Diseño, Farrel, J., Editorial Paraninfo.

Programación orientada a objetos, Luis Joyanes Aguilar, Prentice Hall.